



- départ
- poste
- arrivée

1. 65 1 : ordre du poste
65 : n° boîtier

découverte 3, 0.8 km

Départ

- 1. 60 Arbre
- 2. 37 Bout barrière
- 3. 38 Arbre
- 4. 56 petit pont-barrière
- 5. 59 Arbre
- 6. 35 Bosquet
- 7. 64 Arbre
- 8. 65 Panneau

40 m du dernier poste à l'arrivée

Légende (Points)

	Butte
	Petite dépression
	Bloc rocheux
	Verger
	Gros arbre remarquable
	Arbre ou buisson remarquable
	Souche
	Point de passage
	Borne, mémorial
	Pois de passage
	Poubelle
	panneau 1
	panneau 2
	table
	Atelier parcours de santé
	Jeu

Légende (Surfaces)

	Zone pavée parking
	Étendue d'eau infranchissable
	Marais infranchissable
	Marais
	Marais peu visible
	Terrain découvert
	Terrain découvert encombré
	Terrain découvert encombré avec arbres dispersés
	Végétation, course lente, bonne visibilité
	Végétation, course lente
	Végétation, marche, bonne visibilité
	Végétation, marche
	Végétation, marche, bonne visibilité
	Végétation infranchissable
	Passage couvert, dalle, ponton
	Zone interdite d'accès
	Bâtiment

Légende (Lignes)

	Courbe de niveau
	Courbe de niveau maîtresse
	Courbe de forme
	Abripts de terre important, Talus élevé
	Petite levée de terre
	Petit ravin
	Petit cours d'eau franchissable
	Cours d'eau secondaire ou asséché
	Végétation, course lente, Haie
	Végétation, marche, Haie
	Végétation infranchissable, Haie
	Limite franche de culture
	Limite franche de végétation
	Chemin pavé, 1 m
	Sentier non pavé ou trace
	Sentier non pavé peu visible
	Trace étroite ou Layon
	Pont
	Mur franchissable
	Mur infranchissable
	Mur de soutènement franchissable
	Mur infranchissable
	Clôture franchissable
	Clôture infranchissable
	Escalier
	Banc, Siège

