



△ départ

○ poste

⊙ arrivée

1. 65 1 : ordre du poste
65 : n° boitier

découverte 2, 0.8 km

Départ

- 1. 65 Panneau
- 2. 33 Panneau
- 3. 69 Arbre saule
- 4. 67 Panneau
- 5. 62 Arbre
- 6. 64 Arbre
- 7. 59 Arbre
- 8. 35 Bosquet

80 m du dernier poste à l'arrivée.

Légende (Points)

●	Butte
○	Petite dépression
●	Bloc rocheux
●	Vergers
●	Gros arbre remarquable
●	Arbre ou buisson remarquable
○	Souche
⊙	Point de passage
⊙	Borne, mémorial
⊙	Point de passage
⊙	Poutrelle
⊙	panneau 1
⊙	banc seul
⊙	panneau 2
⊙	table
⊙	Atelier parcours de santé
⊙	Jeu

Légende (Surfaces)

■	Zone parket parking
■	Étendue d'eau infranchissable
■	Marais infranchissable
■	Marais
■	Marais peu visible
■	Terrain découvert
■	Terrain découvert encombré
■	Terrain découvert encombré avec arbres dispersés
■	Vegetation, course lente
■	Vegetation, course lente, bonne visibilité
■	Vegetation, marche
■	Vegetation, marche, bonne visibilité
■	Vegetation infranchissable
■	Passage couvert, dalle, ponton
■	Zone interdite d'accès
■	Bâtiment

Légende (Lignes)

—	Courbe de niveau
—	Courbe de niveau maîtresse
—	Courbe de forme
—	Abrupt de terre important, talus élevé
—	Petit levé de terre
—	Petit sautoir
—	Petit cours d'eau franchissable
—	Cours d'eau secondaire ou saisonnier
—	Vegetation, course lente, Haie
—	Vegetation, marche, Haie
—	Vegetation infranchissable, Haie
—	Limite franche de culture
—	Limite franche de végétation
—	Chemin pavé, 1 m
—	Sentier non pavé ou trace
—	Sentier non pavé peu visible
—	Trace étroite ou Layon
—	Pont
—	Mur franchissable
—	Mur franchissable
—	Mur de soutènement franchissable
—	Mur infranchissable
—	Clôture franchissable
—	Escalier
—	Banc, Siège